

CYBERPUNK **SURVIVAL**

@

 **POLYHEDRA**

**,Beograd, 2021,
Kurikulum**

Cas1 - Uvod

- **Delovi mehanicke tastature
(Mehanicke i elektronske komponente, tasteri i kuciste)**
- **Uvod u QMK okruzenje**
- **Upoznavanje sa alatima**
- **Instaliranje QMK Toolbox programa**
- **Instaliranje Virtualne kutije za pokretanje Linux OSa.**

Cas 2 - Crtanje kucista

- **Pokazivanje primera**
- **Planiranje makropada, KLE(Uvod u Keyboard Layout Editor)**
- **Generisanje osnovnog izgleda u Swillkb-u.**
- **Dorada u nekom od CAD programa.**

Cas 3 - Secenje na laseru

- **Uvod u lasersko secenje**
- **Instaliranje programa za koriscenje lasera**
- **Secenje odabranog dizajna kucista**
- **KFB(Keyboard Firmware Builder) osnove**

Class 4 - Wiring

- **Uvod u lemljenje**
- **Povezivanje elektricne mreze**

Class 5 - Sklapanje

- **Povezivanje zica sa Arduinom**
- **Flesovanje tastature uz pomoc QMK Toolboxa**

Class 6 - Osposobljavanje ekrana

- **Otvoravanje QMK Firmwarea u Linux okruzenju**
- **Ubacivanje dodatnih biblioteka za osposobljavanje ekrana**
- **Ponovno flesovanje**